

**GESCHENKIDEE**

**BEAT  
THE BOX**



**ESCAPEROOM-RÄTSEL.DE**

How to:

**BEAT**

**THE**

**BOX**

DIE ULTIMATIVE  
GESCHENKVERPACKUNG FÜR  
ESCAPE ROOM FANS

© 2021 escaperoom-raetsel.de

Beat the Box ist die ausgefallenste Geschenkverpackung, die du je gesehen hast: Ein Escape Spiel zum selber Machen und verschenken. Von uns erhältst du kostenlos die Anleitung und Druckvorlagen. Alles was du brauchst ist ein einfacher Versandkarton und ein paar Dinge, die du schon zu Hause hast. Basteldauer: 4 Stunden. Spieldauer: ca. 30 Minuten.

# HINWEISE VOR DEM BASTELN

Du bereitest die Escape Box vor und kannst selbst nicht mitspielen.

Du solltest in folgender Reihenfolge vorgehen:

1. Beschaffung aller Materialien
2. Ausdruck der Vorlagen
3. Vorbereitung der Gegenstände
4. Verschließen und Verschenken der Box

# WAS DU BRAUCHST

## Werkzeug

- Schere
- Kleber
- Cutter
- Stifte:
  - Permanentmarker (Folienstift)
  - Dicker schwarzer Filzstift
  - Bleistift
- dünner Pinsel
- Teelicht (oder andere weiße Kerze)

## Bastelmaterial

- Einen Versandkarton (z.B. Standardgröße: 30cm x 23cm x 11 cm)
- ca. 2 Versandtaschen oder anderer Karton
- Geschenkpapier oder Packpapier
- Malerkrepp
- Overheadfolie oder Klarsichtfolie

## Weitere Materialien

- Zwei 4-stellige Zahlenschlösser
- Ein Schlüssel-Schloss
- Zitrone
- Eine Pinnadel

# ALLER ANFANG...

Drucke dir die **Vorlagen** aus. Schneide sie noch nicht aus. Lege sie auf dem Tisch bereit sowie sämtliche andere Materialien.

Wähle einen geeigneten **Versandkarton**. Wir haben eine Standardgröße gewählt mit den Abmessungen: 30cm x 23cm x 11 cm. Viel kleiner sollte es nicht sein, größer geht aber immer. Das Wichtigste ist, dass das Geschenk ins Innere passt und ca. 3 cm auf jeder Seite übrig sind, damit genug Platz für die Geheimfächer bleibt.



# VORBEREITUNG DER GEGENSTÄNDE

## BEKLEBEN DER BOX (OPTIONAL)

Beklebe die Außenseiten des Versandkartons mit Geschenk- oder Packpapier.



## GEHEIMFÄCHER

Schneide aus einer der Versandtaschen zwei Streifen, die etwas weniger hoch sind als die Box. Sie sollten ca. 5-10 cm breiter sein als die Box, dies dient als Klebefläche. Klebe sie so in die Kiste, dass ein ca. 3 cm breites Geheimfach entsteht.





## TÜREN FÜR DIE GEHEIMFÄCHER

In die schmalen Seite der Kiste schneidest du mit dem Cutter je eine Tür (ca. 6 cm breit und 5 cm hoch).

Eine der Türen muss später mit dem Schlüssel-Schloss verschlossen werden. Dafür brauchen wir zwei Löcher. Eines in die Tür und eines in den Karton daneben. Diese kannst du mit einem spitzen Gegenstand machen, z.B. einem Schraubenzieher.

Schneide das Freimaurer Alphabet aus und klebe es an die Innenseite dieser Tür.



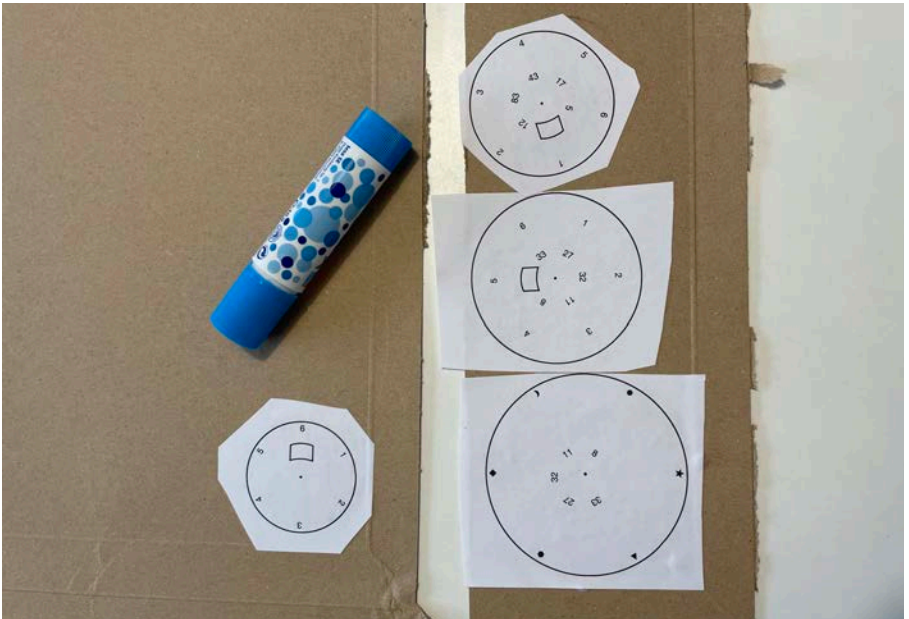
# DECODIERSCHEIBE

Schneide die Codierscheiben noch nicht aus! Klebe sie vorher auf eine freie Fläche der Versandtasche und schneide sie anschließend aus. So passen sie perfekt auf die Kartonscheiben.

Anschließend schneidest du mit dem Cutter die kleinen Sichtfelder, die auf drei der Scheiben zu finden sind, aus. (Vorsicht, lege dir eine Unterlage drunter!)

Stecke von klein nach groß alle Scheiben auf eine Pinnadel, damit die Löcher im Zentrum entstehen. Entferne anschließend die Pinnadel.

Lege die zwei mittleren Scheiben in das offene Geheimfach. Lege die kleinste Scheibe in das verschlossene Geheimfach.



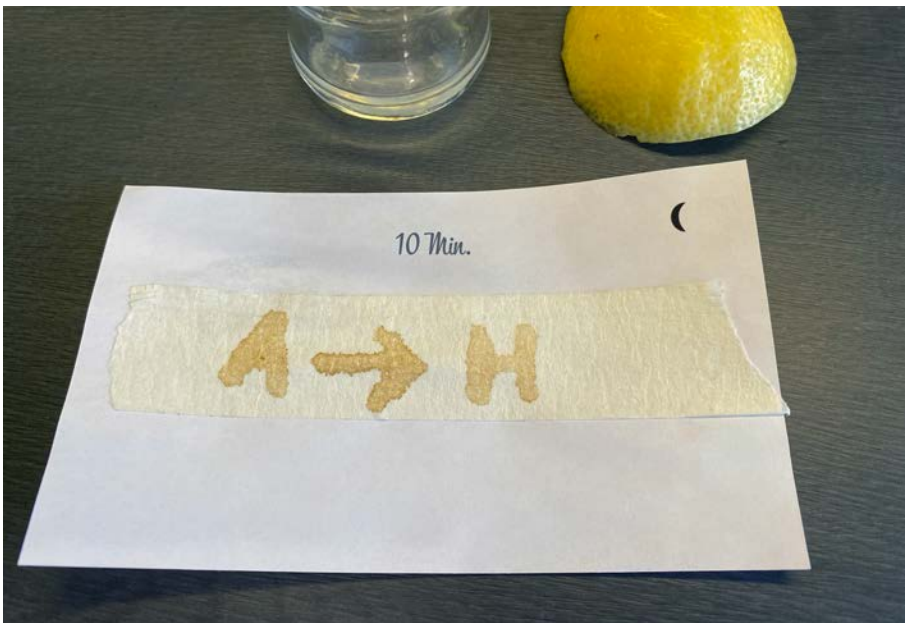
## DER BACKZETTEL

Klebe auf einen ca. DIN A6 (halbes DIN A 5) großen Zettel einen Streifen Malerkrepp. Schreibe darüber: „10 Min.“, damit der:die Spieler:in weiß, wie lange der Zettel gebacken werden muss. Male außerdem eine kleine Mondsichel auf den Zettel.

Schreibe anschließend mit einem Pinsel und Zitronensaft auf das Malerkrepp: „A -> H“

Lasse den Zitronensaft trocknen.

Rolle den Backzettel zusammen und klebe ihn mit einem kleinen Stück Malerkrepp zusammen, sodass er nicht wieder aufrollt. Lege ihn in das offene Geheimfach.



# BUCH-SCHABLONEN

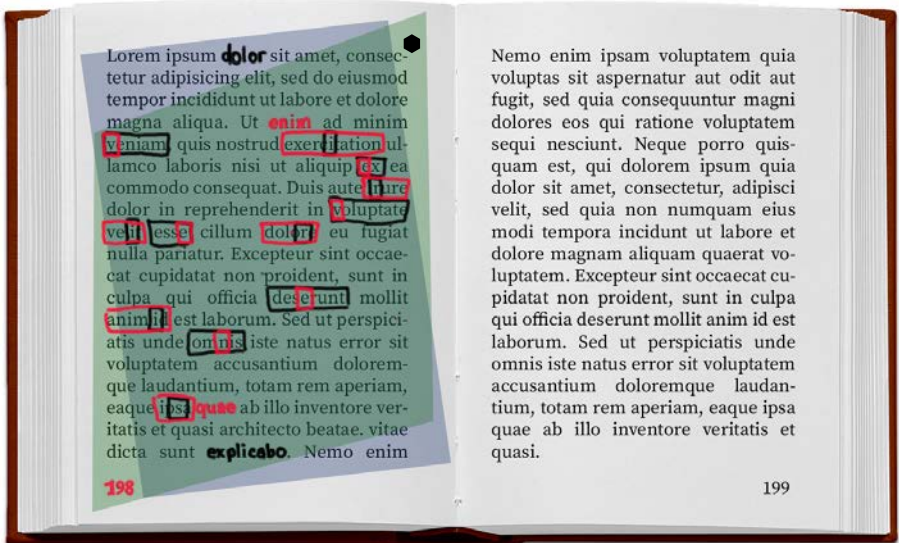
Wähle ein Buch, das du für das Rätsel verwenden möchtest. Das Buch wird nicht bemalt oder zerstört, keine Sorge! Es sollte einen recht kurzen Titel haben. Wir haben eines mit 10 Buchstaben gewählt. Je länger, desto schwieriger wird es, den Titel zu entschlüsseln.

Wähle eine Seite aus, die folgende Buchstaben enthält:

v, i, e, r, v, i, e, r, e, i, n, s.

Schneide aus der Overheadfolie zwei eckige Formen (z.B. ein Rechteck und ein Drache) aus, die auf eine Seite des Buches passen.

Die zwei fertigen Schablonen überlagert:



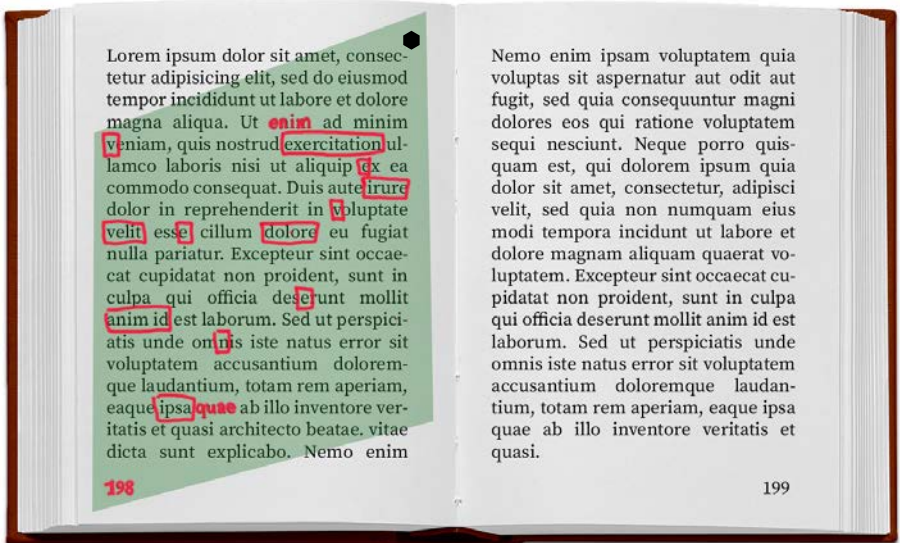
# Schablone 1

Lege eine der Folien so auf die Buchseite, dass die Wörter, die die o.g. Buchstaben enthalten, unter der Folie liegen. Befestige die Folie ggf. mit zwei Büroklammern, damit sie dir nicht verrutscht.

Pause mit einem Permanentmarker zwei Wörter ab (in unserem Beispiel „enim“ und „quae“), damit die:der Spieler:in später weiß, wie er die Folie auflegen muss. Pause außerdem die Nummer der Buchseite ab, sodass klar ist, auf welcher Seite die Schablonen angelegt werden müssen.

Umrande jedes zweite Lösungswort (große Rahmen).  
Umrande außerdem die restlichen Lösungsbuchstaben (kleine Rahmen).

Male außerdem ein kleines Sechseck auf die Folie.



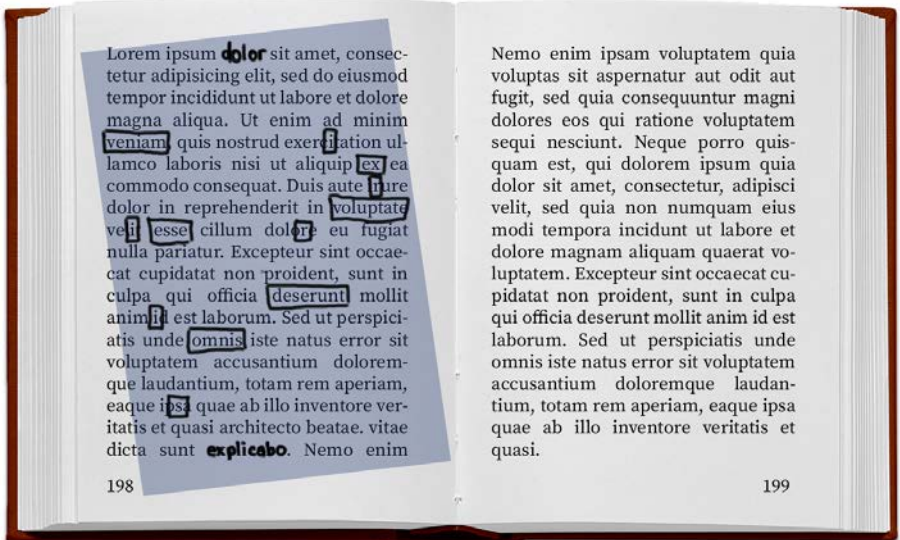
## Schablone 2

Lege die zweite Schablone so auf die Buchseite, dass die restlichen Lösungswörter unter der Folie liegen.

Pause wieder zwei Wörter mit dem Permanentmarker ab (im Beispiel „dolor“ und „explicabo“).

Umrande im Vergleich zur ersten Schablone jedes andere zweite Lösungswort (großer Rahmen). Umrande die restlichen Lösungsbuchstaben, die noch nicht umrandet sind (kleiner Rahmen).

Lass eine der Folien im Buch liegen. Lege die zweite Folie in das verschlossene Geheimfach.



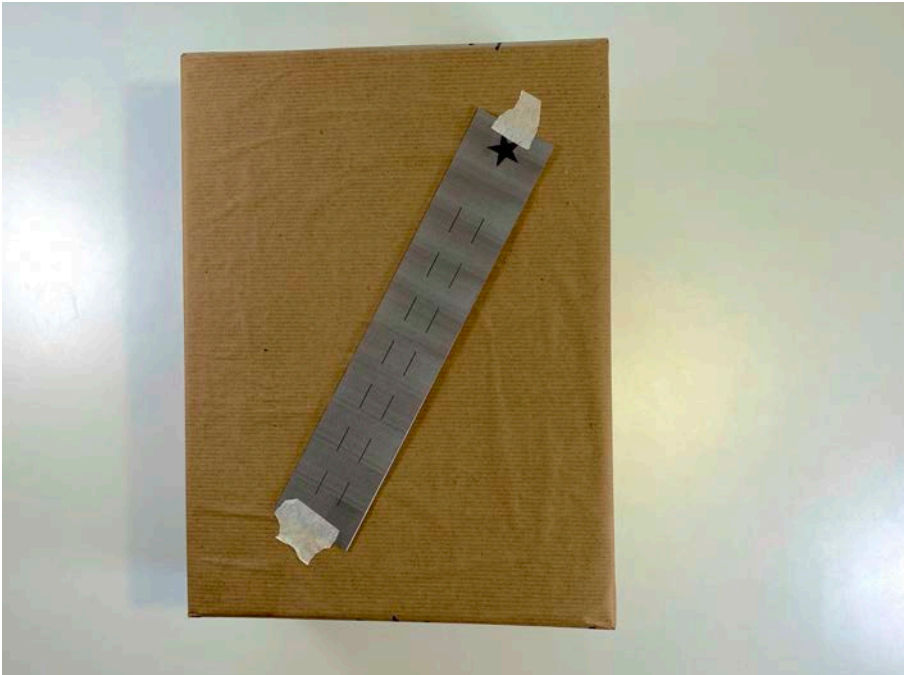
## PAPIERSTREIFEN

Schneide in den großen Papierstreifen die schwarzen Linien mit einem Cutter ein.

Klebe den Streifen von unten auf den Boden der Box.

Lege vier der schmalen Papierstreifen und das Rätselgedicht in das verschlossene Geheimfach.

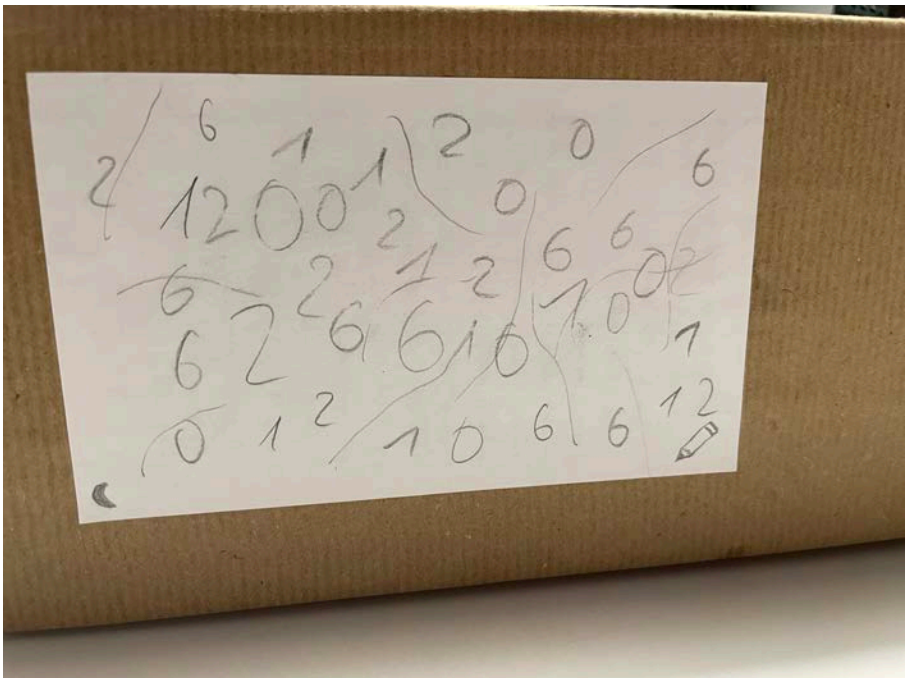
Lege drei der schmalen Papierstreifen in das offene Geheimfach.



# WACHSPAPIER

Schreibe z.B. mit einem Teelicht „Zabos“ auf einen Zettel. Schreibe mit einem Bleistift z.B. die Ziffern des Geburtsdatums des/der Beschenkten auf den Zettel, um von der Wachsbeschriftung abzulenken. Male außerdem eine kleine Mondsichel und einen kleinen Bleistift darauf. Klebe den Zettel anschließend auf eine der breiteren Seiten der Box.

„Zabos“ bedeutet übersetzt „Stuhl“. Dies wurde mit der Caesar Verschlüsselung verschlüsselt: jeder Buchstabe wurde um 7 Stellen verschoben (A -> H). Der Schlüssel des Schlüssel-Schlusses muss später unter einem Stuhl versteckt werden. Falls du einen anderen Ort wählen möchtest (z.B. Pflanze, Tisch, o.ä.) musst du dies verschlüsseln und stattdessen auf das Papier mit der Kerze schreiben.





# BESCHRIFTEN DER BOX

## Wachspapier

Auf das mit Wachs beschriftete Papier malst du einen Bleistift. Neben das mit Wachs beschriftete Papier schreibst du mit dickem Filzstift: 180°. In die Nähe der Zahl malst du eine kleine Mondsichel.

Lege außerdem einen **Bleistift** in das offene Geheimfach.

## Buchtitel

Übersetze den Titel des Buchs, das du für die Schablonen gewählt hast, mithilfe des Freimaurer Alphabets. Das von uns gewählte Buch „Denkraeume“ heißt zum Beispiel:

„ □□□□□□ □□<□□ ”

Schreibe die Freimaurer-Buchstaben als Buchstabensalat an die freie Seite der Box.

## Drehscheibe

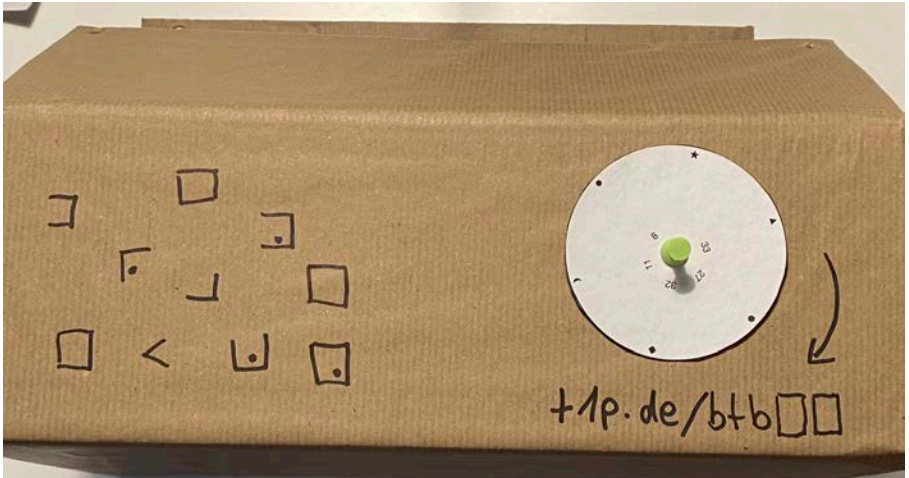
Befestige die größte Decodierscheibe neben dem Buchstabensalat.

Unter die Drehscheibe schreibst du mit dickem Filzstift:

t1p.de/btb□□

Diese zwei Vierecke sind Leerstellen - hier müssen später Lösungszahlen vom Spieler:in eingesetzt werden.

Wenn du möchtest, kannst du an die unbeschrifteten Seiten Ornamente malen.



# VERSTECKEN DER GEGENSTÄNDE

## **Schlüssel**

Verschließe mit dem Schlüssel-Schloss das verschließbare Geheimfach.

Klebe anschließend den Schlüssel mit einem Klebestreifen von unten an einen Stuhl.

## **Der Zettel bei der Lampe**

Schreibe auf einen Zettel die Zahlen: 132

Male außerdem einen kleinen Stern auf den Zettel.

Falte den Zettel klein und Klebe ihn an die Innenseite eines Lampenschirms.

## **Buch**

Stelle das Buch in ein Bücherregal oder lege es an eine unauffällige Stelle.

LAST BUT NOT LEAST

# **VERSCHLIEßEN UND VERSCHEN- KEN DER BOX**

Bohre (z.B. mithilfe eines spitzen Schraubenziehers) Löcher in den Deckel der Kiste, sodass deine vierstelligen Schlösser hindurch passen. Achte dabei darauf, dass der Abstand zwischen den Löchern nicht zu groß oder zu klein ist. Achte außerdem darauf, dass die Löcher nicht zu nah am Rand sind, damit der Karton nicht aus Versehen reißt.

Verschließe die Kiste oben mit zwei vierstelligen Schlössern.

Stelle ein Schloss auf den Code ein: 3368

Das zweite Schloss stellst du auf den Code ein: 8274

Fertig ist die Box! Jetzt bleibt nur noch, sie einem deiner Liebsten zu schenken.